

INFORMAÇÃO DE CURSO:**MASTER EM REVIT 160H****APRESENTAÇÃO**

Você gostaria de possuir domínio real sobre a ferramenta BIM líder de mercado, Autodesk Revit?! Fazer um curso completo do básico ao avançado, passando por instalações, estrutura, modelagem orgânica? Ter a capacidade de desenvolver um projeto inteiramente em BIM de forma qualificada? Este curso qualifica você em todas as ferramentas Revit (Architecture, Structure e MEP) para que você se torne o profissional que você quer ser, e o mercado reconheça o seu valor.

INDICAÇÃO

Profissionais e estudantes das áreas de Engenharia, Arquitetura e Construção.

DIFERENCIAL

Somos um Centro Autorizado Autodesk. Professores certificados.

CARGA HORÁRIA

160 horas

Duração: 10 meses (um final de semana por mês)
– (sábado e domingo – de 8:00h as 17:30h, com
intervalo de 12:00h as 13:30h)

VALOR

Presencial - 14 parcelas x R\$ 400,00.

On line (ao vivo) – 14 parcelas x R\$ 350,00.

On line (gravado) – 14 parcelas x R\$ 300,00.

PRÉ-REQUISITO

Ter algum conhecimento em projetos ou obras.

PROGRAMA DIDÁTICO RESUMIDO (ver completo em arquivo específico)**o Revit Architecture Básico**

1. Hardware necessário
2. Instalação do software
3. Interface
4. Project Browser
5. Tipos de arquivos do Revit
6. Sistema de backup
7. Diretórios do software
8. Comandos de seleção
9. Comandos de Zoom
10. Comandos de visualização
11. Estudos de insolação
12. Comandos de edição
13. Conceito de Famílias
14. Configurações iniciais (unidades, snaps, etc.)
15. Cotas temporárias
16. Cotas equalizadas
17. Criação de tipos de Walls (paredes)
18. Criação de tipos de portas e janelas
19. Configurando Tags de portas e janelas
20. Controle de visibilidade de objetos
21. Sections and Elevations (Cortes e Elevações)
22. Callouts (Detalhes)
23. Criação de Níveis
24. Criação de Floor (lajes e pisos)
25. Criação de Ceiling Plans (planta de teto)
26. Usando famílias de Componentes (blocos)
27. Corrigindo a visibilidade de famílias de componentes
28. Usando Famílias de RPCs
29. Ref Planes / Workplanes
30. Usando a Câmera do Revit
31. Render

32. Walkthrough
33. Criando Curtain Walls (Painéis de vidro)
34. Criando Roofs (telhados)
35. Usando Linework (linhas de projeção)
36. Conhecendo o Object styles
37. Criando Stairs (Escadas)
38. Usando Railings (corrimãos e guarda-corpo)
39. Usando o Text (textos)
40. Usando o Dimensions (cotas)
41. Criando Schedules (planilhas)
42. Criando Áreas e Rooms
43. Criando legendas
44. Criando Sheets (Pranchas)
45. Criação e alteração de crops
46. Publicando em DWF
47. Exportando os layers para Autocad
48. Impressão

○ **Revit Architecture avançado**

1. Criando um template
2. Organizando o Project Browser
3. Usando os View Templates
4. Conhecendo as disciplinas de projeto
5. Organizando os desenhos com as view templates (criando a lista de desenhos por fases)
6. Usando o comando Filter em conjunto com Visibility/Graphics Override – Filters
7. Link com objetos de referencia externa
8. Linkando arquivos CAD (import / link)
9. Linkando arquivos Revit
10. Linkando imagens externas (comando Decal / Insert Image)
11. Usando o comando Manage Image
12. Usando o comando Manage Link
13. Usando Pin
14. Trabalhando com projetos de disciplinas diferentes (RAC, RST e RME)
15. Tabelas de quantitativos com projetos agrupados ou linkados
16. Controlando projetos de disciplinas diferentes
17. Usando Copy/Monitor
18. Usando Interference Check
19. Usando Worksets
20. Salvando arquivos (save to central)
21. Sincronizando com arquivo central
22. Recarregando o ultimo arquivo
23. Testando controle de worksets em equipe
24. Usando Keynotes (element, material, user)
25. Configurando Keynotes
26. Criando Phases (fases de projeto)
27. Usando Demolish
28. Criando fases de construção real
29. Criando fases de projeto
30. Usando Desing Options
31. Comando Options (todo o quadro de configurações)
32. Application Menu (organização dos arquivos abertos)

○ **Revit Architecture Modelagem**

1. Entendendo os templates de famílias de componentes (listagem completa dos arquivos (.RFT))
2. Introdução á Geometria Descritiva (épura)
3. Planos de referencia (épura interna)
4. Comandos de modelagem básica
5. Criando um sólido genérico
6. Criando uma nova cadeira
7. Criando uma nova porta
8. Criando uma nova janela
9. Criando uma família baseada em arquivos CAD
10. Criação de profiles
11. Criando paredes com sancas e frisos
12. Criando paredes com sancas e frisos automáticos
13. Parametrização
14. Criando uma prateleira parametrizada
15. Parametrização de dimensionamento
16. Parametrização de visibilidade
17. Parametrização de material
18. Parametrização de quantidade
19. Parametrização de famílias aninhadas
20. Parametrização de (textos, números, etc)
21. Entendendo sobre famílias in-place
22. Comandos de modelagem avançada (estudos de massa)
23. Aplicando famílias de componente de massa
24. Aplicando paredes, pisos, telhados e cortinas de vidro na modelagem orgânica.
25. Modelagem de um ambiente completo em 3D

○ **Revit Structure**

1. Instalação do software
 2. Revisão sobre os tipos de arquivos do Revit
 3. Revisão de importação de arquivos DWG e DXF
 4. Unidades específicas para estrutura
 5. Link de arquivos externos
 6. Criação de eixos (retos e em arco)
 7. Controle dos símbolos de eixos
 8. Usando famílias de componentes de pilares
 9. Carregando famílias de componentes de pilares da biblioteca
 10. Criando tipologias de pilares
 11. Aplicando pilares nas interseções dos eixos
 12. Propriedades dos pilares
 13. Substituindo tipologia de pilar existente
 14. Usando famílias de componentes de vigas
 15. Carregando famílias de componentes de vigas da biblioteca
 16. Criando tipologias de vigas
 17. Aplicando vigas nos eixos existentes
 18. Propriedades das vigas
 19. Alterando altura das vigas em cada extremidade
 20. Criando um sistema de vigas secundárias
 21. Editando o sistema de vigas secundárias
 22. Criando um buraco no sistema de vigas secundárias
 23. Alterando a direção das vigas secundárias
 24. Substituindo tipologia de viga existente
 25. Recortes e encaixes das vigas
 26. Aplicação de peças parametrizadas nas vigas (suportes parametrizados)
 27. Usando famílias de componentes de sapatas existentes
 28. Carregando famílias de componentes de sapatas da biblioteca
 29. Criando tipologia de sapatas
 30. Aplicando sapatas sob os pilares
 31. Corrigindo a visibilidade das sapatas nas plantas de piso
 32. Propriedades das sapatas
 33. Usando famílias de componentes de contraventamentos existentes
 34. Carregando famílias de componentes de contraventamentos da biblioteca
 35. Criando tipologia de contraventamentos
 36. Criando lajes planas sobre as vigas e pilares
 37. Criação de ferragem nos pilares e vigas
 38. Criação de ferragem nas lajes
 39. Usando famílias de componentes de tesouras
 40. Carregando famílias de componentes de tesouras
 41. Criando tipologia de tesouras
 42. Propriedades das peças da tesoura
 43. Simbologia para identificação de peças estruturais
 44. Configurações de representação gráfica
 45. Criando novos pilares (Concreto aço e madeira)
 46. Criando novas vigas (concreto, concreto armado, aço e madeira)
 47. Criando novas sapatas e estacas
 48. Criando novas cintas
 49. Criando treliças
- **Revit MEP – Ar Condicionado**
1. Instalação do software
 2. Requisitos de hardware
 3. Interface do software
 4. Apresentação dos templates de projeto de instalações (RTE)
 5. Apresentação dos templates de famílias de componentes de instalações (RFA)
 6. Configurações iniciais (configurações mecânicas)
 7. Famílias de dutos
 8. Famílias de componentes e conectores de instalações
 9. Importação de arquivo de arquitetura para dentro de um arquivo de instalações
 10. Gerenciamento de arquivos RVT linkados
 11. Organização do Project Browser de acordo com as disciplinas
 12. Planejamento das famílias que devem existir carregadas para o projeto
 13. Posicionamento de terminais de ar
 14. Tipos de terminais de ar (retorno, exaustão e saída)
 15. Modificação do fluxo de alimentação dos terminais
 16. Adição de exaustão e retorno
 17. Usando tabelas como ferramenta de design do sistema de ar
 18. Identificando os difusores de ar com tags
 19. Criação de um sistema de alimentação de ar secundário
 20. Posicionando uma caixa de volume de ar variável
 21. Criação de um sistema contendo um difusor

22. Criando dutos (retangulares, circulares e ovais)
23. Métodos de projeto por fricção constante e recuperação estática (atrato e velocidade)
24. Sistema de dutos
25. Ferramentas de posicionamento de dutos
26. Componentes de ruptura de dutos
27. Conexão de dutos flexíveis
28. Conexão de dutos
29. Acessórios de dutos
30. Propriedades de dutos
31. Legenda de cores de dutos por fluxo, velocidade, etc
32. Criando sistema de dutos
33. Criando sistema de dutos de alimentação, retorno e exaustão
34. Dimensionamento dos dutos
35. Instalação do software

○ **Revit MEP – Elétrica**

1. Instalação do software
2. Requisitos de hardware
3. Interface do software
4. Apresentação dos templates de projeto de instalações
5. Apresentação dos templates de famílias de componentes de instalações
6. Configurações iniciais
7. Famílias de tubulações
8. Famílias de componentes e conectores de instalações
9. Importação de arquivo de arquitetura para dentro de um arquivo de instalações
10. Gerenciamento de arquivos RVT linkados
11. Planejamento das famílias que devem existir carregadas para o projeto
12. Definição de plantas de iluminação e de energia
13. Configurações das propriedades elétricas
14. Criação de uma família de componente elétrico
15. Definição de níveis de iluminação por espaço
16. Criação de elementos de condição para controle de projeto luminotécnico
17. Criação de tabelas de espaços para conferência de valores de iluminação exigidos
18. Criação de tabelas de análise de iluminação
19. Criação de uma família de componente de luminária com parametrização e conectores
20. Criação de família de componente de componente elétrico (tomada) com parametrização e conectores.
21. Adicionando luminárias
22. Adicionando interruptores
23. Adicionando tomadas
24. Criação de relatórios de iluminação e energia
25. Adicionando equipamentos elétricos
26. Adicionando painéis e transformadores em outros pavimentos
27. Criação de conduites
28. Criação de conduites em paralelo
29. Eletrocalhas

○ **Revit MEP – Hidráulica**

1. Instalação do software
2. Requisitos de hardware
3. Interface do software
4. Apresentação dos templates de projeto de instalações (RTE)
5. Apresentação dos templates de famílias de componentes de instalações (RFA)
6. Configurações iniciais (configurações mecânicas)
7. Famílias de tubulações (Pipes)
8. Famílias de componentes e conectores de instalações
9. Importação de arquivo de arquitetura para dentro de um arquivo de instalações
10. Gerenciamento de arquivos RVT linkados
11. Organização do Project Browser de acordo com as disciplinas
12. Planejamento das famílias que devem existir carregadas para o projeto
13. Configuração dos sistemas de tubulação (água, esgoto e ventilação)
14. Criação de tipos de tubulações
15. Configurações das propriedades mecânicas (tipos de conexões que serão usadas)
16. Criação de uma família de componente de conexão de tubulação (parametrização e conectores)
17. Projetando um sistema de esgoto de um banheiro
18. Criação do sistema sanitário automático
19. Configuração e uso do System Browser
20. Soluções de caminhos de tubulação automáticas e personalizado pelo usuário

21. Mudança de direção das tubulações e conexões
22. Definição de altura e inclinação das tubulações
23. Desenho de tubulação diretamente das conexões e conectores
24. Colocação de reduções e tampas de fechamento
25. Conferencia da conectividade do sistema
26. Criação de tubulação de ventilação do esgoto
27. Criação de um sistema de água fria e água quente

MATERIAL DIDÁTICO

Material didático em formato pdf.

OBSERVAÇÕES